由于HTTP协议是无状态的协议，所以需要一种机制来跟踪和 记录用户在该网站所进行的活动，即会话技术。

会话技术：是一种维护同一个浏览器于服务器之间多次请求的数据状态的技术。

**Cookie技术：是一种在远程浏览器端存储数据并以此来跟踪和识别用户的机制。**

服务器向客户端发送Cookie时，会在HTTP响应头中增加Set-Cookie响应头字段。

Set-Cookie头字段中设置的Cookie遵循一定的语法格式：

Set-cookie: City=Beijing; path/;

City表示Cookie的名称，Beijing表示Cookie的值，path表示Cookie的属性，Cookie必须以键对值的形式存在，其属性可以有多个，但之间必须以分号(;)和空格分隔。

**创建Cookie**

setcookie()函数：创建Cookie

声明：bool setcookie( string $name [,string $value [, int $expire=0 [,string $path [, string $domain [, bool $secure]]]]])

$value表示Cookie的值，$expire表示Cookie的有效期，$path表示Cookie在服务器端的有效路径，$domain表示Cookie的有效域名，$secure指定Cookie是否通过安全的HTTPS连接来传输。

示例：

<?php

setcookie("world","加速世界",time()+60\*60\*1);

setcookie("district","从化区",time()+60\*60\*1);

echo 'Cookie创建成功！';

?>

超全局变量$\_COOKIE[]：读取Cookie

setcookie("world","加速世界",time()+60\*60\*1);

setcookie("district","从化区",time()+60\*60\*1);

$world=$\_COOKIE["world"]; //读取$\_COOKIE[]中的信息

$district=$\_COOKIE["district"];

echo 'world'.$world;

echo 'district'.$district;

**删除Cookie**

删除Cookie只需要将setcookie()函数中的参数$value设置为空，参数$expire设置为小于系统的当前时间即可。

setcookie("city","",time()-60\*60\*1);

if(setcookie==false)

echo 'city没被删除！';

else

echo " city被删除！ ";

**Session技术：将信息存放在服务器端的会话技术，是一种服务器端的技术，它的生命周期从用户访问页面开始，直到断开与网站链接结束，web服务器在运行时可以为每个用户的浏览器创建一个供其独享的Session文件。**

session\_start()函数：启动session

语法：bool session\_start()

session\_start();

if(session==false)

echo '没启动';

else

echo "当前session的ID：".session\_id();

注意：在调用session\_start()之前不能有任何输出，包括空行和空格。

**向session添加数据**

完成session的启动后，web 服务器会声明一个超全局数组$\_SESSION[]，用于保存用户特定的数据，将各种类型的数据添加到session中(不包括资源)。

session\_start();

$\_SESSION["worldname"]="accelworld";

$\_SESSION["writer"]="川原铄";

echo $\_SESSION["worldname"];

echo $\_SESSION["writer"];

**读取session中的数据**

$val=$\_SESSION[“key”];

$val表示一个变量，用来存储从session中获取的数据，可以是基本数据类型，数组或对象。

Key代表$\_SESSION[]数组中元素所对应的字符串下标。

**删除session中的数据有三种方法**

1.删除单个数据

unset($\_SESSION[‘key’]);

2.删除所有的数据：只需要将一个空的数组赋值给$\_SESSION[]即可

$\_SESSION=array();

似乎使用session\_unset()函数也能达到目的。。。

3.结束当前会话

session\_destory()函数：注销当前会话，并且删除会话中的全部数据。

语法：bool session\_destory();

调用该函数后，如需再次使用会话，必须重新调用sesson\_start()函数启动会话。

session\_start();

$\_SESSION["e"]="dfsdf";

echo $\_SESSION["e"]."<br>";

//unset($\_SESSION["e"]);

$\_SESSION=array();

echo "删除后的数组".$\_SESSION["e"]."<br>";

echo session\_id()."<br>";

session\_destroy();

echo "销毁后的数组".$\_SESSION["e"]."<br>";

echo session\_id();

注意：把值赋给变量，即使值删除了，变量还会保留赋的值，所以此处该输出$\_SESSION。